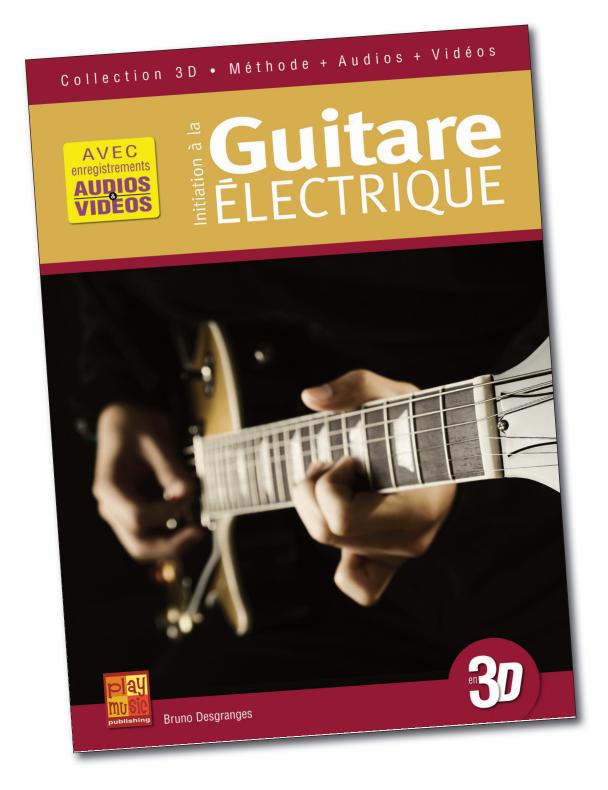




LIVRE + AUDIOS/VIDÉOS



Initiation à la guitare électrique en 3D





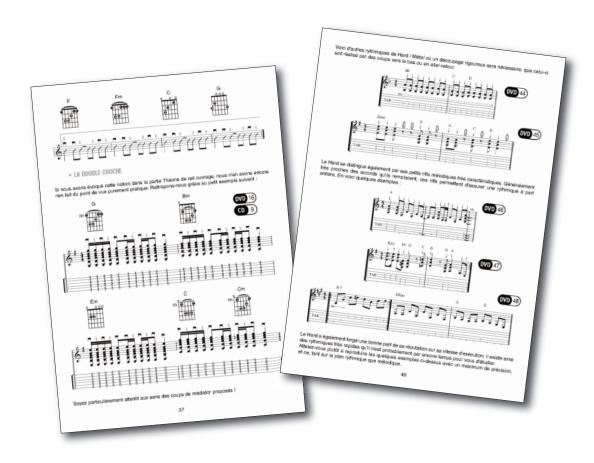
CONTENU

Une méthode de guitare électrique pour débutant, aussi complète qu'efficace !

Vous y trouverez tous les éléments nécessaires pour bien débuter puis progresser à la guitare, au travers des cinq chapitres principaux suivants : la présentation de l'instrument, les indispensables bases théoriques, le jeu en accords, le jeu en solo et pour finir l'initiation à l'improvisation.

Une approche des principaux styles de musique actuels (blues, rock, pop, métal, variété...) ainsi que de nombreux exemples et exercices d'application rendent cette méthode à la fois conviviale et très formatrice.

Enfin, les enregistrements vidéos reprennent chaque exercice pour en faciliter la compréhension, alors que les enregistrements audios vous proposent de nombreux playbacks sur lesquels vous pourrez mettre en application les enseignements mais aussi vous exercer en toute liberté.







SOMMAIRE

Introduction

Chapitre 1 : Présentation de l'instrument

1/ De quoi se compose votre guitare
2/ Comment tenir votre guitare
3/ Comment tenir votre médiator
4/ Comment accorder votre guitare
5/ Exercices d'application

Chapitre 2 : Les bases théoriques

1/ Les notions de base
2/ Exercices d'application
3/ Les intervalles
4/ Exercices d'application
5/ La connaissance du manche
6/ Exercices d'application
7/ Conclusion

Chapitre 3 : Le jeu en accords

1/ La composition des accords
2/ Les accords ouverts
3/ Les accords barrés
4/ Plus de rythme!
5/ Le découpage rythmique
6/ Les accompagnements

Chapitre 4 : Le jeu en solo

1/ Le travail de la main gauche2/ Le travail de la main droite3/ Les effets de jeu4/ Solo simple de 12 mesures

Chapitre 5 : Initiation à l'improvisation

1/ Les gammes 2/ Gammes et tonalités

> Conclusion Corrections





TÉLÉCHARGEMENT

Cette méthode existe également en versions téléchargeables, sur un **ordinateur** (document PDF + audios MP3 et vidéos MP4), ou en pack multimedia pour tablette **iPad** et **Android**.



